



STEAM TALENT KIDS



ASTI 

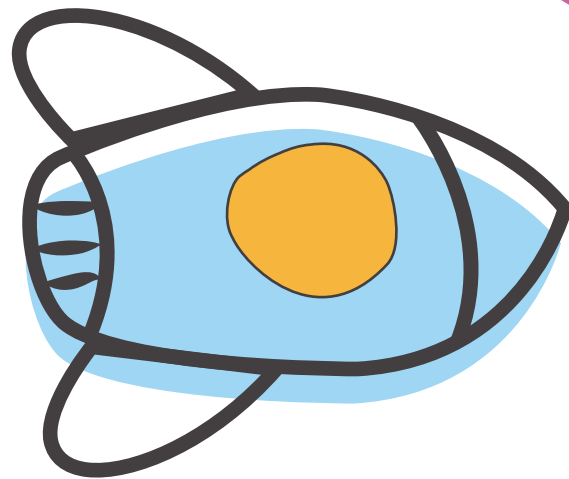
TALENT&TECH
FOUNDATION

**PROYECTO PARA
EL DESARROLLO DEL TALENTO
EN EDADES TEMPRANAS**

¿Qué es **STEAM Talent Kids**?

STEAM Talent Kids es un proyecto impulsado por ASTI Talent &Tech Foundation para la estimulación y desarrollo del talento tanto en el campo de la robótica y la programación como en las competencias "soft" que son claves en el siglo XXI: **creatividad, inteligencia emocional y comunicación**

Nuestros objetivos son fomentar el desarrollo de habilidades de pensamiento, con los que los participantes mejorarán su:



Pensamiento algorítmico

Pensamiento matemático

Resolución de problemas

Conceptos abstractos

Creatividad

Pensamiento crítico



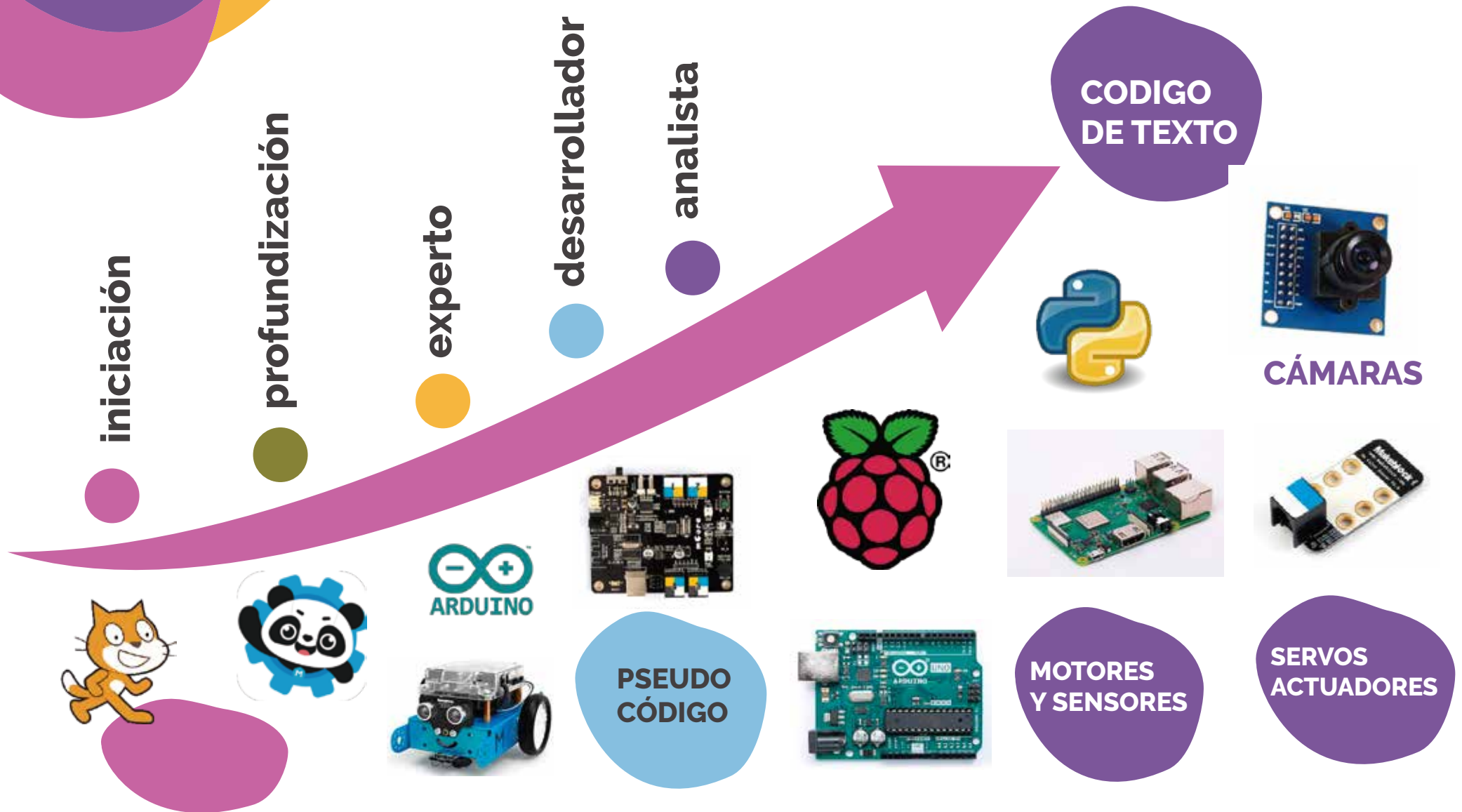


MISIÓN

INSPIRAR, EDUCAR Y ESTIMULAR a los líderes del mañana a través de la mejora de las habilidades adecuadas para el desarrollo de su inteligencia exitosa

STEAM
TALENT
KIDS

Programa de acompañamiento en diferentes niveles para el desarrollo del talento y el **fomento de las vocaciones STEAM en edades tempranas:**



¿Cómo lo hacemos?

Identificamos el talento del alumnado en edades tempranas mediante el modelo del Talent Search (el más investigado y reconocido a nivel internacional) proporcionando feedback personalizado a las familias sobre la capacidad cognitiva de los alumnos. Incorporamos a los alumnos a diversos itinerarios formativos con diferentes niveles de profundización para que desarrollen sus competencias en forma de fortalezas en las áreas de la robótica, la programación y la gestión emocional.

Potenciamos de manera transversal la creatividad en todos nuestros programas y de manera específica en el programa de Inteligencia emocional para el desarrollo del talento y la creatividad.

En STK fomentamos actividades de gran impacto en los participantes y en su desarrollo personal centrándonos en la mejora de múltiples habilidades que serán claves para el desarrollo de una inteligencia exitosa.

Mindfulness para niños

Yoga 4 kids in English

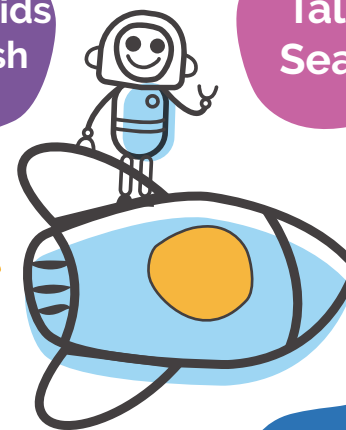
Talent Search

Robótica

Arte y Creatividad

Inteligencia Emocional

STEAM
TALENT
KIDS



¿A quién va **dirigido**?

- Identificamos el talento desde los 4 años.
- Desarrollamos formación en robótica y programación desde los 6 años.
- Programas para el desarrollo de la inteligencia emocional y mindfulness para niños a partir de 3º de Primaria.
- Grupos reducidos de máximo 15 alumnos.
- Enfoque metodológico Learning by doing.



Mindfulness
para niños

Robótica

Inteligencia
Emocional

Yoga 4 kids
in English

STEAM
TALENT
KIDS

El programa



¿Cuánto **dura**?

Programa de **6 semanas de duración**

● **25 sesiones por curso impartidas durante los viernes y fines de semana.**

● **32 horas de formación:**

2 sesiones de Talent search , Test in level y Test out of level (2,75h horas)

5 sesiones de robótica (7,5 horas)

5 sesiones de inteligencia emocional (6,25h horas)

5 sesiones de mindfulness (6,25h horas)

5 sesiones de yoga en inglés. (6,25h horas)

2 sesiones de escuela para padres (inteligencia emocional y mindfulness) (3 horas)

● **Cada sesión tiene una duración aproximada de una hora y cuarto.**

Horario:

viernes 17.30h – 20.00h y
sábados de 10.30h-13.00h

Ubicación:

Universidad Isabel I o en las
instalaciones de la empresa



Robótica

OBJETIVOS

Iniciarse en el lenguaje de programación por bloques.
Experimentar con la programación de robots.
Desarrollar el talento y la creatividad.

CONTENIDOS

- Qué es programar
- Conceptos básicos de programación I.
 - a. Secuenciación.
 - b. Sentencias de control.
- Conceptos básicos de programación II
 - c. Variables.
 - d. Funciones.
- Iniciación a la robótica física.

METODOLOGIA

Metodología activa y experiencial basada en ejercicios prácticos.

15 alumnos

5 sesiones de 1 hora y 30 minutos.



OBJETIVOS

Optimizar el desarrollo de la inteligencia emocional.
Favorecer el bienestar personal y social.
Potenciar las habilidades creativas.

CONTENIDOS

1. Introducción a la inteligencia emocional.
- 2. Gestión de las emociones negativas.**
3. Autoestima y autoeficacia. La gestión del fracaso.
- 4. Cómo ser creativo.**
5. Técnicas para ser creativos.

METODOLOGIA

Metodología activa y experiencial: role playing,
Dramatización y visualización guiada.
5 sesiones + sesión padres y madres.
15 alumnos.
5 sesiones de 1 hora 15 minutos.

Inteligencia Emocional

Mindfulness para niños

OBJETIVOS

Mejorar la atención y la concentración.

Desarrollar la capacidad de regular emociones.

Descubrir sus hábitos mentales.

Disminuir la reactividad emocional.

CONTENIDOS

1. La atención comienza con la respiración.

2. Entrenamiento en la atención.

3. De tu cabeza a tu cuerpo.

4. Manejando pensamientos y emociones difíciles.

5. Ser amable es divertido.

METODOLOGIA

Práctica formal e informal (Aprendizaje experiencial).

5 sesiones + sesión padres y madres.

15 alumnos.



OBJETIVOS

Práctica del yoga para niños y niñas.
Respiración como técnica natural de relajación.
Escucha del inglés.

CONTENIDOS

Sesiones divididas en tres partes.
**1. Introducción de un concepto, idea...
Diálogo y puesta en común.**
2. Entrenamiento de la respiración.
3. Trabajo postural.

METODOLOGIA

Práctica y activa.
Uso exclusivo del inglés.
5 sesiones + sesión padres y madres.

Yoga 4 kids in English

Talent Search

OBJETIVOS

Evaluar las capacidades y aptitudes intelectuales y cognitivas.

Identificar sus fortalezas y debilidades.

Asesoramiento a las familias.

Informes personalizados + asesoramiento.

CONTENIDOS

Dos tipos de pruebas

1. In – level: acordes a la edad y curso.

2. Out of level: por encima del curso actual.

METODOLOGIA

Grupos de alumnos por edades y cursos en sesiones de evaluación de una hora y cuarto.



“la educación ya no se puede centrar en los contenidos, sino que debe basarse en otro tipo de aspectos en los que las máquinas nunca podrían sustituirnos.”



STEAM

TALENT
KIDS



**“Transformamos el mundo mediante
la tecnología y el desarrollo del talento.”**